

IMPOSSIBLE MISSION II

AMSTRAD CASSETTE

Once game has loaded, zero the tape counter before entering a room. If you die at any stage during the game, rewind to zero to commence again other than if you die in level 1.

Une fois que le jeu soit chargé, remettez le compteur à zéro avant d'entrer dans une pièce. Si vous mourrez, n'importe quand dans le jeu, rembobinez à zéro pour recommencer (sauf si vous meurez dans le niveau 1).

Nachdem das Spiel geladen worden ist, stellen Sie das Zählwerk des Datenrekorders aus Null. Wenn Sie während des Spielverlauf das Spiel vorzeitig beenden müssen, spulen Sie die Kassette bis Null zurück - es sei denn, dies passiert Ihnen vereits in Level 1.

Una volta caricata il gioco, azzerà il contatore prima di entrare in una stanza. Se muori in qualsiasi momento del gioco, riavvolgi il nastro fino a zero per ricominciare (eccetto livello 1).